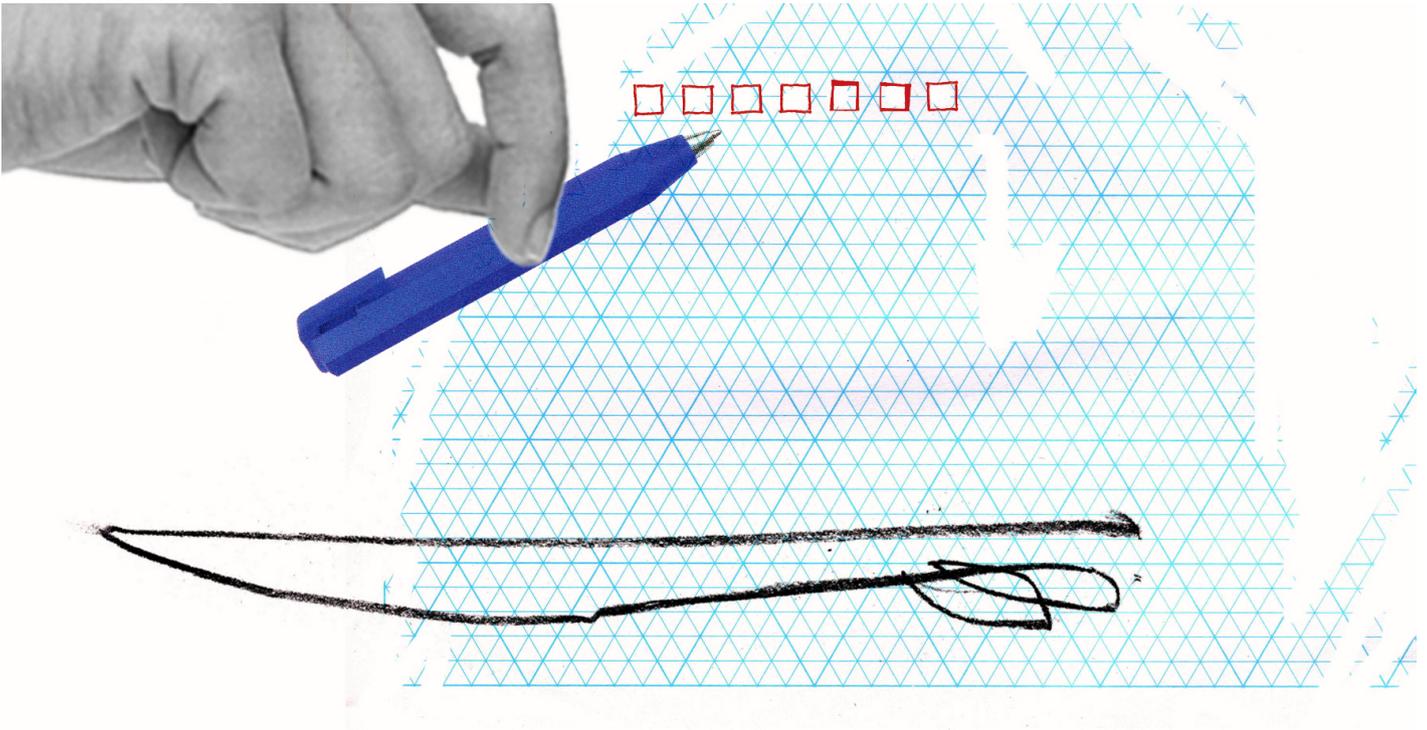


Plattformen für Videokonferenzen



Zusammenfassung

Auswahl von Plattformen für Videokonferenzen mit Beschreibungen und Anwendungsempfehlungen.

Plattformen für Videokonferenzen

Grundsätzlich unterscheiden wir zwischen Plattformen, auf denen die Teilnehmer*innen in Kacheln nebeneinander agieren (hier: Videokonferenz-Plattformen) und Plattformen, auf denen die Teilnehmer*innen sich frei durch den digitalen Raum bewegen und sich Chatfenster öffnen, wenn man sich anderen Personen nähert (hier: interaktive Plattformen). Was die Entscheidung für eine dieser Formen jeweils für konzeptionelle Überlegungen sowie die Selbstwirksamkeit von Teilnehmer*innen im virtuellen Raum bedeutet, beleuchtet [dieser Blog-Artikel](#).

Videokonferenz-Plattformen

Zoom

- Anwendung: Besprechungen, Präsentationen, Webinare
- stabiles Tool für Online-Konferenzen

- Nur Host benötigt einen Account, Teilnehmenden können per Link ohne eigenen Account teilnehmen
- bis 100 Teilnehmende in Zoom meeting (Erweiterung auf 500 und 1000 möglich)
- bis 10.000 Teilnehmende in Zoom Webinar
- Pro-Lizenz kostet 1b 140,- Euro pro Jahr, für Non-Proftis gibt es ein Angebot für 49,- Euro pro Jahr [Stifter.helfen](#)
- automatisierte Transkripte bei Aufzeichnungen
- Möglichkeit der Integration von Untertitelung durch Drittanbieter
- Bis zu 50 Breakout Räume
- TN können selbstständig zwischen Breakout Räumen wechseln
- Bildschirmfreigabe (auch für iPhone), Whiteboardfunktion, Kollaborative Annotationsfunktion
- Umfragefunktion, Reaktionen über Emojis
- Neuordnung der Videofenster nach Bedarf
- Möglichkeit, mehrere Videos gleichzeitig zu pinnen oder zu spotlighten (z.B. bei Einsatz von Gebärdendolmetscher*in)
- DSGVO-Konformität kann durch Datenschutzvereinbarung mit Zoom hergestellt werden

BigBlueButton

- Anwendung: Besprechungen, Präsentationen, Webinare, Online-Unterricht
- datenschutzfreundliche Open Source Alternative auf deutschen Servern (Möglichkeit, Instanzen auf eigenen Servern zu hosten)
- Funktionen sind Zoom sehr ähnlich (Breakout Räume, Umfragen, Bildschirmfreigaben, Whiteboard-Funktion) Kosten richten sich nach Nutzeranzahl
- Audio- und Videoqualität nimmt ab bei vielen TN, da höherer Datenverbrauch
- eigenständiger Wechsel zwischen Breakout-Räumen ist möglich

Microsoft Teams

- Anwendung: Besprechungen, Präsentationen, Webinare, Online-Unterricht
- kostenlose Microsoft 365 Lizenzen für gemeinnützige Organisationen möglich
- umfassende Chatfunktion in Channels und Threads
- Breakouträume vorhanden, müssen vor Konferenzbeginn eingerichtet werden
- Webinarfunktion

Interaktive Plattformen

... bieten sich an bei Events mit hoher Notwendigkeit der Selbstorganisation oder häufig wechselnden Interaktionen in Kleingruppen wie Hackathons, Barcamps, Open Space, Workshops und Konferenzen.

- Selbstgesteuerte Interaktion und freie Bewegung im Raum
- Wenn Avatare sich nähern, öffnen sich Videokacheln und Sound
- Möglichkeit für informellen Austausch durch selbstbestimmtes Bewegen unter den TN

Spatial.chat

- bis zu 50 Teilnehmende und Möglichkeit, drei verschiedene Räume gleichzeitig aufzumachen
- Möglichkeit, gleichzeitig mehrere Videos (in Gruppen) anzuschauen
- Chatfunktion, megaphone Funktion, Broadcast Funktion, screen-, image- und videosharing
- kostenfrei für bis zu 25 TN pro Space, für größere Gruppen gibt es Tages- und Monats-Pläne
<https://spatial.chat/pricing>

Wonder.Me

- kostenfreie Alternative
- bis zu 1.500 Teilnehmende in einem Raum
- bis zu 15 TN in einem Gruppengespräch (bis zu 100 parallele Gruppengespräche á 15 Teilnehmende möglich)
- gehostet auf europäischen Servern

Workadventure

- Möglichkeit, über 1000 Teilnehmende gleichzeitig im Event zu haben, auch größere Events möglich (beim Congress des Chaos Computer Clubs waren bis zu 12.000 gleichzeitig online)
- Möglichkeit, die Software auf eigenen Servern zu hosten, der Code ist auf GitHub zu finden
- Räume können selbst gestaltet werden
- auch möglich, die Online-Variante zu nutzen, bis 25 Teilnehmende kostenfrei, danach kostenpflichtig <https://workadventu.re/pricing>

Qigochat

- DSGVO-konforme, vielfältige Online-Plattform, mit der sich eine unbegrenzte Anzahl virtueller Räume erstellen lässt, die von den Teilnehmenden selbstständig betreten werden können
- kombinierbar mit Zoom, Teams, Jitsi etc.
- kostenpflichtig, richtet sich nach Teilnehmendenzahl und Dauer des Events
- <https://qigochat.com/about>

Veertly

- Teilnehmendenregistrierung ist integriert
- kann gebrandet werden
- Hauptbühne und unbegrenzte Anzahl an virtuellen Räumen (Teilnehmende können nach Bedarf eigene Räume aufmachen (im internen jitsi-Server))
- Umfragen- und Broadcastfunktion
- bis zu 15 Teilnehmende kostenlos, danach kostenpflichtig <https://www.veertly.com/pricing>

Gather.Town

- Räume können selbst gestaltet werden
- bis 25 Teilnehmende kostenlos, danach Preismodell pro User

topia

- Räume können selbst gestaltet werden
- bis 25 Teilnehmende kostenlos, danach Preismodell pro User

Spezialisierte Plattformen

- remo.co – Digitales World Café
- hopin.to/

- letsgetdigital.io/